

ESPECIFICACIONES TÉCNICAS



Cubrenuca EVO®

Gris / AHV180-000-400



DESCRIPCIÓN

Cubrenuca EVO® proporciona una protección UPF 50+ completa para el cuello y las orejas, y ofrece una compatibilidad total con los cascos de seguridad JSP EVO® y los protectores auditivos montados en el casco Sonis®. Fabricada con materiales ligeros y especialmente diseñada para proporcionar la máxima ventilación.

OPCIONES

Camuflaje (AHV180-007-200)

Gris (AHV180-000-400)

NORMAS DE SEGURIDAD

EN 13758-1 • ISO 13688



JSP Limited, Worsham Mill, Minster Lovell, Oxford OX29 0TA, England.

Tel: +44 (0)1993 826050 / Fax: +44 (0)1993 824411 / Email: sales@jspsafety.com / Web: www.jspsafety.com

Do Not Publish without written permission from JSP Limited. Contact copyright@jspsafety.com. Information correct in the United Kingdom at date of issue and may be subject to change. Any third-party machine and automated translations processed by users may have inaccuracies and should not be relied upon.

Page 1 of 2 / Issued 15 May 2026 / Copyright 2018 - 2026. JSP Limited. All Rights Reserved.



ESPECIFICACIONES

Conformidad
No afecta a la conformidad de los cascos JSP
EVO® con EN397

Sistema de fijación
Corchetes para sujetar al arnés del casco



Tamaño
Talla única

Material
Poliéster nylon



Lavable a máquina en
Solo limpiar con un paño



Peso del producto
31g

GAMA

VIDEOS

 youtu.be/cEy_7FXOpog

HEAD ACCESSORIES

DESCARGAR

 [Colección de imágenes \(ZIP\)](#)



JSP Limited, Worsham Mill, Minster Lovell, Oxford OX29 0TA, England.

Tel: +44 (0)1993 826050 / Fax: +44 (0)1993 824411 / Email: sales@jspsafety.com / Web: www.jspsafety.com

Do Not Publish without written permission from JSP Limited. Contact copyright@jspsafety.com. Information correct in the United Kingdom at date of issue and may be subject to change. Any third-party machine and automated translations processed by users may have inaccuracies and should not be relied upon.

Page 2 of 2 / Issued 15 May 2026 / Copyright 2018 - 2026. JSP Limited. All Rights Reserved.

