ESPECIFICACIONES TÉCNICAS



Sonis®2 Kit de higiene

Default / AEB810-000-200



DESCRIPCIÓN

Kit de higiene para Sonis®2, mantiene limpios los protectores auditivos y prolonga su vida útil, con un sencillo sistema clic para ajustar.

OPCIONES

Default (AEB810-000-200)

Incluido en el kit

- 2x conjunto de cojín de repuesto
- 2x insertos de espuma
- 2x anillo de sellado









Page 1 of 2 / Issued 31 Oct 2025 / Copyright 2018 - 2025. JSP Limited. All Rights Reserved.









Cojines y espumas Sonis®2



Peso del producto

70g

CARACTERÍSTICAS



Rendimiento

La gama de protectores auditivos Sonis® ha sido diseñada por el equipo de I + D de JSP. Trabajando con una instalación líder de investigación de ingeniería acústica del Reino Unido, han desarrollado una gama de protectores auditivos que alcanza su punto máximo en un invicto 37 SNR.



Confort

La diadema sobre-moldeada incorpora una zona de confort con ventilación. La fuerza de la diadema y el área de la superficie del cojín contribuyen a proporcionar una presión y comodidad óptimas del cojín.



Personalización

Las copas Sonis® se pueden colorear para adecuarse a la identidad corporativa. También se pueden imprimir con el logotipo de la empresa para mejorar el reconocimiento de la marca y desalentar el robo. Aplicación de MOQ (Minimum Order Quantity - Pedido Mínimo)



Brazos de acero ajustables

Para facilitar la distribución uniforme de la presión, el usuario puede inclinar y ajustar la posición del auricular para una comodidad y un ajuste óptimos.



Higiénico/a

La diadema está fabricada con TPE, por lo que es fácil de limpiar. Los anillos de sellado son fáciles de reemplazar. Los kits de higiene están disponibles para cada modelo.

GAMA



VIDEOS

www.youtube.com/watch?v=lwV07zfa1Z4

www.youtube.com/watch?v=JdsWI5Mqafk

DESCARGAR



Colección de imágenes (ZIP)





JSP Limited. Worsham Mill. Minster Lovell. Oxford OX29 0TA. England.

Tel: +44 (0)1993 826050 / Fax: +44 (0)1993 824411 / Email: sales@jspsafety.com / Web: www.jspsafety.com





